



CITTÀ DI CASTELVETRANO

Provincia Regionale di Trapani

Ordinanza n° 21 del 2/3/2020

IL COMANDANTE

VISTA la richiesta Prot. Sett. P.M. n. 733 del 2/3/2020, con la quale il geometra Aggiato Giuseppe, nella qualità di appartenente alla Direzione VI "Servizi a Rete ed Ambientali" del Comune di Castelvetro, dovendo eseguire dei lavori di ripristino del basolato nella via Piave, in corrispondenza del n.c. 31, chiede la chiusura al traffico veicolare della medesima via, nella giornata del 4 Marzo 2020, dalle ore 8.00 alle ore 18.00;

VISTA l'Ordinanza Sindacale n. 334 del 19/06/1982 e successive modifiche ed integrazioni, con la quale si è provveduto alla regolamentazione della circolazione urbana;

VISTO l'art. 7 del Codice della Strada;

VISTO l'art. 107 del T.U.E.L.;

RICONOSCIUTA la propria competenza;

ORDINA

ISTITUIRE, in via temporanea, il **divieto di transito veicolare** nella **via Piave**, nella giornata del **4 marzo 2020, dalle ore 8.00 alle ore 18.00**, al fine di eseguire dei lavori di ripristino del basolato nella via di che trattasi.

AVVERTENZE

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso amministrativo entro 60 giorni dalla pubblicazione al Ministero delle Infrastrutture e dei Trasporti, ai sensi dell'art. 37, comma 3, del D.Lgs. n. 285/92 con la procedura dell'art. 74 del D.P.R. n. 495/92.

Permane l'obbligo per il richiedente, nella sua qualità, di predisporre tutti gli accorgimenti necessari atti a salvaguardare cose e persone, nonché alla installazione della regolare segnaletica stradale verticale, previe intese con il locale Comando di Polizia Municipale.

Il Settore Polizia Municipale, il Funzionario, gli Ufficiali e gli Agenti della Forza pubblica, sono incaricati della vigilanza sulla esecuzione della presente Ordinanza.

La presente Ordinanza viene resa nota:

- Alla Cittadinanza mediante la pubblicazione all'Albo Pretorio online del Comune di Castelvetro.

Dalla Sede del Comando

Responsabile U. O.
f.to(Dott. G. Catalano)

Il Comandante PM
f.to (Dott. S. M. Caradonna)